

Утверждаю:
Президент
Общероссийской общественной организации
«Ассоциация мини-футбола России»



Э.Б. Алиев

Утверждаю:
Председатель МРО «РССС»

С.А. Пономарёв

Облашено
Генеральный директор АНО «Триумф Спортлига»



В.Федяев



Регламент

о соревнованиях по футзалу в программе
XXXVIII Московских студенческих спортивных игр

(номер-код вида спорта: 0010002611Я)

г.Москва 2025

1. Общие положения

1.1. Соревнования проводятся согласно Положению о проведении очередных Игр, настоящему Регламенту, действующим правилам вида спорта «футбол», утверждённых приказом Министерства спорта Российской Федерации от 4 марта 2024 г. № 252 с изменениями, внесенными приказами Министерства спорта Российской Федерации от 10 сентября 2024 г. № 916, от 27 ноября 2024 г. № 1163, от 24 апреля 2025 г. № 326.

2. Место и сроки проведения

- 2.1. Место проведения соревнований – все официальные матчи команд проводятся в залах заявленных участниками соревнований.
- 2.2. Сроки проведения соревнований:
с 03 ноября 2025 года по 14 декабря 2025 года и
с 09 февраля 2026 года по 19 апреля 2026 года, согласно Календарю соревнований, а также расписанию игр по виду спорта. Расписание игр по футзалу размещается на сайте mrsss.nagradion.ru (раздел «Турниры» - «Сезон 2025- 2026» - «Спортивные игры» – «Футзал») и на сайте: www.amfr.ru (только для «Высшей лиги» юниоров и юниорок) раздел «Турниры» - «Студенческая лига» «Сезон 2025- 2026».
- 2.3. ООВО, в лице своих представителей, желающие принять участие в соревнованиях по футзалу в программе Игр должны заявить о своем намерении, пройдя электронную регистрацию в сети интернет по адресу <http://mrsss.nagradion.ru> до 22 октября 2025 года, после подтверждения электронной регистрации ООВО допускается до комиссии по допуску.
- 2.4. До 3 ноября 2025 года ООВО, чьи команды заявлены в «Высшей лиге» (юниоры и юниорки), должны пройти электронную регистрацию на сайте www.amfr.ru.
- 2.5. Отсутствие договора с МРО РССС влечет за собой недопуск к соревнованиям для ООВО и невозможность подтверждения заявок в системе статистики "Наградион".
- 2.6. Комиссия по допуску участников состоится 28 и 30 октября 2025 г., по адресу м. Авиамоторная, Красноказарменная ул., д.13, корп.М, каб М.200-В с 10.00 до 16.00
- 2.7. На комиссию по допуску участников соревнований необходимо предоставить согласие на обработку персональных данных, две заявки от вуза с печатью вуза и визой врача (либо справка от врача отдельно) в соответствии с Приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 г. № 1144н, договор страхования жизни, здоровья и от несчастных случаев.
После прохождения всеми участниками комиссии по допуску (расписание соревнований) будет размещено на сайте: mrsss.nagradion.ru а также на сайте: www.amfr.ru в разделе «Турниры» - «Студенческая лига» - «Документы».

3. Права и обязанности организаторов

- 3.1. Общее руководство организацией и проведением соревнований осуществляет Организационный комитет, состоящий из представителей МРО РССС, АМФР и Триумф «Спортлига» (Приложение №1).
- 3.2. Оргкомитет назначает главную судейскую коллегию (далее – ГСК).
- 3.3. Главный судья соревнований формирует и представляет на согласование в оргкомитет списочный состав судейской коллегии.
- 3.4. Ответственность за соблюдение правил проведения соревнования и соответствие квалификации участников настоящему регламенту возлагается на ГСК соревнований.
- 3.5. Ответственность за соблюдение медицинских требований и оказание медицинской помощи возлагается на врача соревнований.
- 3.6. Непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегию (Приложение №2).

4. Общие сведения о соревнованиях

№ п п	Место проведения соревнования (название, адрес спортивного сооружения)	Характер подведения итогов спортивного соревнования	Планируемое количество участников (чел.)	Состав спортивной сборной команды ВУЗа				Квалификация спортсменов (спортивный разряд)	Программа спортивного соревнования				
				Всего	спортсменов	В том числе			Сроки проведения в т.ч. дата приезда и отъезда	Группа соревнований по полу и возрасту в соответствии участников с ЕВСК	Наименование спортивной дисциплины (в соответствии с ВРВС)	Номер-код спортивной дисциплины (в соот.ветствии с ВРВС)	Количество комплектов металей
						тренеров	судьи						
1	По назначению	КЗ	1100-1300	Согласно допуску	Согласно допуску (муж/жен)	Не регламентируется	Не предусмотрен	Не регламентируется	03.11.2025 - 19.04.2026	(юниоры 17-25 лет)	Футзал	0010022811Я	4/25
										(юниорки 17-25 лет)	Футзал	0010022811Я	2/25

5. Классификация соревнований

5.1. В заявку разрешается включать не более 30 футболистов команды. Участие игроков-профессионалов допускается без ограничений (за исключением легионеров).

К участию в Соревнованиях допускаются команды юниоров и юниорок (раздельно), состоящие из студентов, курсантов и аспирантов очной формы обучения. Возраст спортсменов-студентов, заявляющихся на участие в соревнованиях по видам спорта, включённым в программу Игр, не должен превышать 25 лет на 15 июня 2026 года.

5.2. Команды могут производить дозаявку игроков и тренеров в любое время по ходу проведения соревнований по футболу в программе XXXVIII МССИ, не превышая установленный лимит в 30 футболистов. В этом случае образовательная организация высшего образования должна предоставить на мандатную комиссию дозаявочный лист с указанием всех данных нового игрока, тренера.

5.3. В случае, если образовательная организация высшего образования не выставляет команду, то её спортсмены – «легионеры», отвечающие всем требованиям настоящего Положения, могут быть заявлены за иную команду. В мужских и женских командах допускается: 2 легионера в протоколе и на площадке. При этом легионер не должен являться профессиональным игроком.

5.4. Ответственность за соблюдение данного пункта положения возлагается на представителей команд с обязательным указанием игроков в бумажном протоколе матча напротив фамилии - Л. В случае нарушения численности легионеров на игре команде засчитывается техническое поражение. В электронной заявке, заполняемой на сайте mrsss.nagradiion.ru и на сайте: www.amfr.ru обязательно указывается из какого вуза привлекается легионер.

5.4.1. Разрешение на участие легионера за команду подписывается заведующим кафедрой физического воспитания или председателем спортивного клуба, в котором обучается легионер и заведующим кафедрой физического воспитания или председателем спортивного клуба вуза, за команду которого легионер собирается играть и предоставляется в оргкомитет и главную судейскую коллегия во время заявочной кампании.

5.5. При переходе студента для обучения в другую образовательную организацию высшего образования, он имеет право выступать только за ту образовательную организацию высшего образования, в котором обучается (согласно приказу о зачислении).

5.6. В состав команды могут входить обучающиеся ПОО (профессиональных образовательных организаций) являющиеся структурным подразделением ООВО. Допускается 3 футболиста в протоколе и на поле для мужских и женских команд. Ответственность за соблюдение данного пункта положения возлагается на представителей команд.

5.7. Возраст участников на момент начала соревнований должен быть не младше 17 лет. Футболисты не достигшие 18 лет на момент проведения комиссии по допуску дополнительно представляют разрешение на участие в данных спортивных соревнованиях от родителей (официальных представителей).

5.8. Мужские команды «Высшей лиги» должны обеспечить наличие игровой площадки с минимальными размерами 36x18 метров, отвечающим **правилам вида спорта** и обязаны иметь залы с исправным электронным табло, позволяющим вести отсчёт времени, а также предоставлять хронометриста. Эти условия являются обязательными для участия команды в Высшей лиге.

5.9. Мужские команды «Первой лиги» должны обеспечить наличие игровой площадки с минимальными размерами 36x18 метров, отвечающим **правилам вида спорта** и обязаны иметь залы с исправным электронным табло либо иным оборудованием, позволяющим вести отсчёт времени, а также предоставлять хронометриста. Эти условия являются обязательными для участия команды в Первой лиге.

5.10. Мужские команды «Третьей лиги», «Второй лиги» и команды «женского чемпионата» могут играть в залах с минимальными размерами 25x16.

5.11. Минимальное безопасное расстояние в 0,5 метра от боковых линий до стен или иных предметов – обязательны.

5.12. Матч может быть перенесен на площадку команды «гостей» (при наличии возможности команды «гостей» предоставить свою игровую площадку) в следующих случаях:

5.12.1. отсутствие, неготовность или несоответствие зала данному регламенту и правилам вида спорта у команды «хозяев» поля по календарю;

5.12.2. в случае если команда, являющаяся по календарю «хозяином» площадки, не может предоставить зал с минимальными размерами 36х18 метров, а у команды «гостей» имеется зал, соответствующий вышеуказанным требованиям, и команда «гостей» готова принимать другую сторону у себя, в том числе обеспечив наличие медицинского работника, то матч проводится на площадке «гостей»;

5.12.3. если команда «хозяин» играет за пределами МКАД и время в пути от ближайшей МЦД станции или метро на общественном транспорте до зала занимает более 30 минут, и команда не может при этом предоставить автобус на 20 мест для соперников и судей.

Трансфер осуществляется от ближайшей станции МЦД или метро на игру, а также обеспечить трансфер обратно после матча до ближайшей станции МЦД или метро.

5.13. В случае отсутствия у команды «гостей» согласно календарю возможности предоставления по договоренности своей игровой площадки, команда «хозяев» должна предоставить другой зал, соответствующий данному регламенту, предварительно согласовав его с Организаторами соревнований, либо команде «хозяину» засчитывается техническое поражение со счетом 0-5

6. Правила проведения соревнований

6.1. Соревнования по футболу в программе XXXVIII МССИ среди **мужских команд** проводятся в Высшей (12 команд), Первой (12 команд), Второй (12 команд) и Третьей лигах (12 команд).

Матчи проводятся официальным мячом соревнования «Demix» (DF800 Sala).

По этапам:

I этап - в «Высшей лиге» в 1 круге 12 команд играют каждая с каждой в соответствии с календарём соревнований. По итогам первого круга во II этап соревнований команды разбиваются на 6 верхних и 6 нижних команд по турнирной таблице и играют свои ответные матчи со сменой домашней площадки, сохраняя очки, набранные во всех матчах в I этапе. Команды, попавшие в нижнюю 6-ку разыгрывают итоговые места только с 7 по 12-е место. Команды, занявшие 2 последних места в «Высшей лиге», на следующий год переходят в «Первую лигу».

6.1.1. Оргкомитет вправе назначить один матч из тура («Матч-тура»), который проводится на площадке, определенной оргкомитетом турнира. При этом оргкомитет организывает ТВ/интернет-трансляцию такого матча на официальных платформах. Назначение матча-тура определяется не позднее, чем за 14 (четырнадцать) дней до начала тура.

6.1.2. I этап - в «Первой лиге» в 1 круге 12 команд играют каждая с каждой в соответствии с календарём соревнований. По итогам первого круга во II этап соревнований команды разбиваются на 6 верхних и 6 нижних команд по турнирной таблице и играют свои ответные матчи со сменой домашней площадки, сохраняя очки, набранные во всех матчах в I этапе.

Команды, попавшие в нижнюю 6-ку разыгрывают итоговые места только с 7 по 12-е место. Команды, занявшие 2 первых места в «Первой лиге», на следующий сезон переходят в «Высшую лигу». Команды, занявшие 2 последних места в «Первой лиге», на следующий год переходят во «Вторую лигу».

6.1.3. I этап - во «Второй лиге» в 1 круге 12 команд играют каждая с каждой в соответствии с календарём соревнований. По итогам первого круга во II этап соревнований команды разбиваются на 6 верхних и 6 нижних команд по турнирной таблице и играют свои ответные матчи со сменой домашней площадки, сохраняя очки, набранные в I этапе. Команды, занявшие первые 2 места по итогам сезона, получают право выступать на следующий сезон в «Первой лиге». Команды, занявшие 2 последних места во «Второй лиге», на следующий год переходят в «Третью лигу».

6.1.4. I этап - в «Третьей лиге» в 1 круге 12 команд играют каждая с каждой в соответствии с календарём соревнований. По итогам первого круга во II этап соревнований команды разбиваются на 6 верхних и 6 нижних команд по турнирной таблице и играют свои ответные матчи со сменой

домашней площадки, сохраняя очки, набранные в I этапе. Команды, занявшие первые 2 места по итогам сезона, получают право выступать на следующий сезон во «Второй лиге».

6.1.5. Окончательная схема проведения и дата окончания второго этапа соревнований определится после завершения приёма заявок в зависимости от количества заявленных команд.

6.2. Соревнования по футболу в программе XXXVIII МССИ среди **женских команд** проводятся в «Высшей лиге» (10 команд) и «Первой лиге (12 команд)».

6.2.1. I этап - в «Высшей лиге» в 1 круге 10 команд играют каждая с каждой в соответствии с календарём соревнований. По итогам первого круга во II этап соревнований команды разбиваются на 5 верхних и 5 нижних команд по турнирной таблице и играют свои ответные матчи со сменой домашней площадки, сохраняя очки, набранные во всех матчах в I этапе.

Команды, попавшие в нижнюю 5-ку разыгрывают итоговые места с 6 по 10-е место. Команды, занявшие 2 последних места в «Высшей лиге», на следующий год переходят в «Первую лигу».

6.2.2. I этап в «Первой лиге» в 1 круге 12 команд играют каждая с каждой в соответствии с календарём соревнований. По итогам первого круга во II этап соревнований команды разбиваются на 6 верхних и 6 нижних команд по турнирной таблице и играют свои ответные матчи со сменой домашней площадки, сохраняя очки, набранные во всех матчах в I этапе. Команды, попавшие в нижнюю 6-ку разыгрывают итоговые места только с 7 по 12-е место. Команды, занявшие первые 2 места в «Первой лиге», на следующий год переходят в «Высшую лигу».

6.2.3. Окончательная схема проведения и дата окончания второго этапа соревнований определится после завершения приёма заявок в зависимости от количества заявленных команд.

6.3. Команды, которые ранее не принимали участие в соревнованиях и пропустившие предыдущий сезон начинают текущий с третьей лиги для мужских команд и с первой лиги для женских команд.

6.4. Время начала матчей:

- понедельник - пятница - не ранее 17:00 (за МКАД 18:30, в том числе г. Троицк и г. Зеленоград) и не позднее 20:15 часов (за МКАД 19:45, в том числе г. Троицк и г. Зеленоград. При хорошей транспортной доступности (МЦД) с городами Московской области, расположенными вблизи МКАД (г. Долгопрудный) время начала матча не позднее 20:15);
- суббота – не ранее 15:00 (за МКАД 17:00, в том числе г. Троицк и г. Зеленоград) и не позднее 20:15 (за МКАД 19:45, в том числе г. Троицк и г. Зеленоград. При хорошей транспортной доступности (МЦД) с городами Московской области, расположенными вблизи МКАД (г. Долгопрудный) время начала матча не позднее 20:15);
- воскресенье - не ранее 12:00 (за МКАД 13:00, в том числе г. Троицк и г. Зеленоград) и не позднее 20:15 часов (за МКАД 19:45, в том числе г. Троицк и г. Зеленоград. При хорошей транспортной доступности (МЦД) с городами Московской области, расположенными вблизи МКАД (г. Долгопрудный) время начала матча не позднее 20:15).

Выход начала матча из временных рамок – строго при наличии договоренности между представителями команд и согласования с главным судьей соревнований. В расписании указывается время НАЧАЛА игры, из расчета предоставления обязательной 15-ти минутной предматчевой разминки.

Допустимая задержка времени начала матча – 10 минут. В случае неготовности команды начать игру в установленное время с учетом допустимой задержки команде - виновнице засчитывается техническое поражение, за исключением форсмажорных обстоятельств, не зависящих от команды хозяев (по причине задержки другими арендаторами, но не позднее 20 минут).

6.5. Назначение игр:

6.5.1. Соревнования проводятся в соответствии с календарем Игр, утвержденным Организаторами Игр и главной судейской коллегией по виду спорта, на полях команд, указанных в календаре первыми.

матчи очередного тура должны быть сыграны в отведенную для этого тура неделю.

6.5.2. Команда, являющаяся «хозяином» площадки обязана не позднее чем за 5 дней до даты календарного матча соревнований направить информацию с указанием адреса зала, времени начала матча, играющих команд, мужского или женского дивизиона главному судье соревнований.

6.5.3. В случае непредвиденных обстоятельств команда «хозяин» может в рамках игровой недели сделать перенос игры, обязательно уведомив об этом главного судью и команду соперника отправив смс сообщение. Изначальное назначение должно быть отменено и донесено до главного судьи и соперника за 3 дня до игры. Новое назначение отправляется не позднее, чем за 5 дней. Команда «хозяин» может сыграть игру ранее, чем за 5 дней до календарного матча только по согласованию с командой «гостей» и главным судьей соревнований.

6.6. Обязанности команд:

- Команда обязана иметь на каждой игре оригинал заявки, заверенной подписью и печатью ГСК.
- Каждая команда обязана иметь два комплекта игровой формы.
- Каждая команда должна присылать своего представителя на совещание, назначенное ГСК.
- В случае неявки, все принятые решения, в том числе по переносам игр, действуют правомочно без дополнительного оповещения.
- Каждая команда обязана занести свой состав на игру в электронный протокол матча на сайте <https://mrsss.nagradiion.ru/> не позднее 10-ти минут до начала игры по календарю.
- Команда, являющаяся «хозяином» площадки обязана обеспечить работу медицинского работника в игровом зале во время проведения игр.
- Команда, являющаяся «хозяином» площадки, должна предоставить **официальный мяч Чемпионата - Demix** и минимум два футзальных мяча для разминки команды «гостей».
- Если команда «хозяин» играет за пределами МКАД, то время в пути от ближайшей МЦД станции или метро на общественном транспорте до спортивного сооружения не должно занимать более 15 минут. В случае если время в пути занимает более 15 минут, то команда обязана назначить представителя, встречающего команду соперников у ближайшей к спортивному сооружению станции метро и обеспечить транспортное средство на 20 человек для команды соперника, а также бригады судей. Процедура встречи согласовывается с представителем команды соперника и представляется в Оргкомитет не менее, чем за пять календарных дней до игры.

6.6.1. Руководители команды, являющейся по календарю «хозяином площадки», обеспечивают во время проведения соревнований и несут ответственность за:

- качественную подготовку и функционирование оборудования спорткомплекса (зала);
- предоставление для проведения Матча трёх равноценных футзальных мяча «Demix» (модель DF800 Sala), соответствующих требованиям вида спорта;
- предоставление бланков протоколов игр установленного образца;
- обеспечивают безопасность участников соревнований, судей, болельщиков;
- наличие медицинского персонала;
- отсутствие посторонних лиц в судейской комнате;
- контроль поведения своих зрителей и официальных лиц; общественный порядок, безопасность до, во время и после матча в зале и прилегающей территории, руководствуясь при этом настоящим регламентом.

6.6.2. Переносы игр допускаются в следующих случаях:

- у команды нет несыгранного переноса, инициатором которого она являлась.
- данный матч не был уже ранее перенесен (в том числе и командой-соперником)
- участие команды в соревнованиях, проводимых РССС, НСФЛ, АМФР
- участие команды в отраслевых Спартакиадах ООВО Москвы и России
 - занятость трех или более игроков в студенческих сборных командах Москвы и России, участвующих в официальных соревнованиях под эгидой FIFA, UEFA, РФС, РССС, FISU
 - вызов трех, или более игроков на учебно-тренировочные сборы в студенческие сборные команды Москвы и России, для участия в официальных соревнованиях под эгидой FIFA, UEFA, РССС, FISU
- невозможности проведения матча по причинам, которые, по мнению Главного судьи

матча, опасны для здоровья футболистов.

6.6.3. Перенос игры возможен только при наличии официального письма из вуза в МРО РССС с просьбой о переносе и копии документа, подтверждающего участие команды в вышеперечисленных соревнованиях. Документы с просьбой о переносе необходимо предоставить в МРО РССС за неделю до начала тура, в котором запрашивается перенос. **В случае нарушения срока подачи документов оргкомитет вправе отказать в просьбе о переносе матча.**

6.6.4. Все матчи, перенесенные с ноября по декабрь, должны быть сыграны до 14 декабря 2025 года. Матчи, перенесенные с февраля по апрель, должны быть сыграны **до начала последнего тура соревнований по футзалу.**

6.6.5. Команда, являющаяся инициатором переноса, обязана согласовать дату и время перенесенной игры с командой соперника. Если команда, инициировавшая перенос играет по календарю в гостях, в случае невозможности согласования перенесенной игры, команда соперника имеет право назначить игру в одностороннем порядке не позднее чем за 3 дня до даты календарного матча соревнований. В случае если команда, инициировавшая перенос играет по календарю домашнюю игру, то при невозможности согласования перенесенной игры, команда инициатор переноса имеет право назначить игру в одностороннем порядке не позднее чем за 5 дней до даты календарного матча соревнований соперника.

Команда не имеет права на перенос при наличии несыгранного переноса, инициатором которого она выступала.

Если команда, являющаяся инициатором переноса, должна играть по календарю игру на выезде, то эта перенесенная игра играется в зале «хозяев» матча по календарю. **В случае, когда команда «хозяев» не может принять перенесенную игру, то такая игра должна быть сыграна в зале инициатора переноса.**

6.6.6. Команде, которая не выполнила условия переноса матча, засчитывается **техническое поражение 0:5.**

6.6.7. При возникновении обстоятельств, не позволяющих продолжить, возобновить или закончить матч, Оргкомитет вправе принять решение о доигровке матча в другой день. Матч доигрывается с минуты, следующей за той, на которой был остановлен (прерван). Время остановки не доигранного матча должно быть отражено в протоколе матча. Время проведения доигровки матча определяется Оргкомитетом. Счет, сыгранной части матча, сохраняется. В доигровке матча принимают участие только те футболисты, которые были внесены в протокол. Все дисциплинарные санкции к футболистам, примененные в сыгранной части матча, сохраняются.

6.7. Обязанности тренера:

- предоставить достоверную информацию, указанную в документах команды;
- следить за состоянием здоровья игроков, внесенных в протокол игры;
- обеспечить нахождение на скамейке команды только лиц, допущенных к игре;
- представить главному судье официальную заявку команды и удостоверения футболистов перед началом игры;
- выглядеть опрятно.

6.8. Протокол матча:

Протокол матча должен быть только установленного образца и заполнен печатными буквами для лучшей считываемости при дальнейшей обработке и занесении в АОС «Наградион» (www.mrsss.nagradion.ru). Протокол матча должен быть заполнен не позднее чем за 15 минут до начала игры.

6.8.1. Все графы протокола должны быть заполнены четко, разборчиво, печатными буквами, ручкой с чернилами синего или фиолетового цвета.

6.8.2. В протоколах никаких исправлений, подчисток, зачеркиваний, помарок быть не должно, использование корректоров для текста (замазки) также не допускается.

6.8.3. Представитель команды, являющейся по календарю «хозяином» площадки, заполняет

протокол первым. На игру тренер каждой команды обязан предоставить заявочный лист на команду, договор страхования жизни, здоровья и от несчастных случаев на игроков (при отсутствии в заявке отметки о том, что все страховки были представлены на мандатную комиссию).

6.8.4. Во всех Лигах действует понятие «Электронный протокол». Не менее, чем за 10 минут до начала матча команды обязаны заполнить электронный протокол матча на сайте <http://mrsss.nagradion.ru/>. В протоколе должны быть отмечены игроки (с указанием их номеров), принимающие участие в матче, а также официальные лица команды, имеющие право находиться в технической зоне.

6.8.5. Если команда не заполнила электронный протокол через 15 минут после фактического начала матча ей засчитывается техническое поражение. Технические поражения за не заполнение электронного протокола матча не учитываются в общей статистике технических поражений в сезоне.

6.8.6. В протокол матча вносятся фамилии не более чем 14 футболистов. Все фамилии игроков и запасных должны быть предоставлены судьям до фактического начала матча вне зависимости явились они или нет. Любой запасной, чья фамилия не была предоставлена судьям до начала матча, не может принимать участие в игре. Число замен, которые могут быть сделаны во время матча, не ограничено.

6.8.7. В раздел «Официальные представители» вносятся фамилии и инициалы официальных лиц мини-футбольной команды (руководитель, главный тренер, тренер, администратор команды). Они имеют право размещаться вместе с запасными футболистами на специально отведенных местах, находящихся в технической зоне. Количество официальных представителей команды на игре не может превышать 5 человек, в общей заявке количество официальных представителей не ограничено.

6.8.8. В случае отсутствия на игре официальных представителей протокол заполняет капитан команды. Присутствие в технической зоне лиц, не имеющих аккредитации, запрещено.

6.8.9. Игроки, внесенные в протокол матча, обязаны находиться в спорткомплексе после окончания матча в течение 20 минут, если игрок не получил при этом травму и не был госпитализирован.

6.8.10. Футболисты, которых приглашает судья матча, обязаны явиться в судейскую комнату в течение 20 минут после окончания матча.

6.8.11. В течение двадцати минут после окончания игры представители обеих команд обязаны ознакомиться и подписать протокол матча. После ознакомления и подписания протокола претензии к ГСК от представителей команд, связанные с достоверностью информации, занесенной судьей в протокол (голы, предупреждения, удаления и т.д.) не принимаются. Подписанный представителями команд протокол остается у главного судьи матча для передачи его в ГСК. Судейство матчей осуществляется только судьями, назначенными МРО «РССС» и ГСК соревнований.

6.9. Медицинский персонал:

6.9.1. Перед началом матча судья должен убедиться в присутствии на матче кареты скорой помощи, либо медицинского персонала, имеющего высшее профессиональное (медицинское) или среднее профессиональное (медицинское) образование (врача или медицинского брата / медицинской сестры / фельдшера). Медицинский работник должен по требованию судьи предоставить копию диплома о высшем профессиональном (медицинском) или среднем профессиональном (медицинском) образовании (врача или медицинского брата / медицинской сестры / фельдшера) и документ, удостоверяющий личность.

6.9.2. В случае отсутствия медицинского персонала игру не начинать (максимальное время опоздания медицинского работника - 10 минут. Во время матча медицинский работник должен находиться рядом с мини-футбольной площадкой до окончания матча. В случае ухода медицинского работника во время матча, игра останавливается. Если в течение 5-ти минут медицинский работник не возвращается в зал команде «хозяину» площадки засчитывается техническое поражение 0-5.

6.9.3. В случае отсутствия медицинского работника игра не проводится, команде «хозяину» площадки засчитывается техническое поражение 0-5.

6.9.4. Аптечка медицинского работника должна содержать следующие медикаменты:

- охлаждающие препараты на случай ушибов и растяжений, вывихов (гели, спрей-заморозка или пакеты с эффектом заморозки);
- стерильные бинты, пластыри;
- обеззараживающие средства, перекись водорода, йод, нашатырь.

6.9.5. Медицинский работник обязан следить за содержанием аптечки, регулярно пополняя ее запасы и проверяя сроки годности имеющихся лекарственных средств.

6.10. Продолжительность игр:

В Высшей и Первой лиге у мужчин продолжительность игр составляет: 2 равных (тайма) по 20 минут «чистого времени». Наличие табло и хронометра обязательно.

Во всех остальных лигах 2 равных периода по 25 минут «грязного времени». Последняя минута каждого из таймов – «чистое время».

Перерыв между таймами не должен превышать 10 минут. Команды имеют право на одноминутный тайм-аут в каждом периоде.

Судья извещает об окончании периода или матча своим свистком, соблюдая следующее:

- если удар с 10-метровой отметки или штрафной удар, начиная с шестого набранного нарушения должен быть выполнен или повторён, то период продлевается пока удар не будет завершен,
- если выполняется или повторяется пенальти, то период, о котором идёт речь, продлевается пока удар не будет завершен.
- если мяч был направлен в сторону одних из ворот, до того, как прозвучал акустический сигнал, то судьи должны дождаться окончания периода или матча согласно правилам игры.

6.11. Экипировка

Каждая команда должна иметь не менее 2 (двух) комплектов формы, соответствующих требованиям «Официальных правил футбола». Один из них — комплект формы светлых тонов, а другой — темных. Цвета формы играющих команд, в том числе и гетры, должны отличаться друг от друга.

6.11.1. **На протяжении всего матча у всех игроков команды обязательное наличие на форме логотипа Игр – МССИ и титульного партнера (при его наличии).**

6.11.2. Форма вратарей по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд.

6.11.3. Команда «гостей» обязана заблаговременно уведомить принимающую команду о цвете своей игровой формы. В случае совпадения цвета формы, команда «хозяев» обязана поменять форму или надеть манишки с номерами.

6.11.4. Наличие номеров на игровых футболках или манишках (в случае совпадения цвета формы) **ОБЯЗАТЕЛЬНО**. При отсутствии номеров на форме судья матча не начинает игру. В случае срыва игры из-за отсутствия номеров, команде присуждается техническое поражение со счетом 0-5. При отсутствии номеров у обеих команд двум командам присуждается техническое поражение со счетом 0-5.

6.11.5. Игроки не должны использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для себя самого или другого футболиста. Все виды ювелирных изделий (цепочки, кольца, браслеты, серьги, металлические закладки, кожаные и резиновые обручи и т.д.) строго запрещены и должны быть сняты игроками и запасными до начала матча.

6.11.6. Игроки, экипировка которых не соответствует требованиям Правил игры и Положения, к матчу не допускаются. Щитки обязательны.

6.11.7. В случае нарушения любого из вышеперечисленных пунктов команде присуждается техническое поражение со счетом 0-5.



6.12. Численность игроков:

Матч не может начинаться если любая из команд состоит менее чем из трёх игроков. Матч прекращается если в одной из команд осталось менее трёх игроков на площадке.

Запасной игрок может заменить удалённого игрока и выйти на площадку после двух минут игрового времени, прошедших с момента удаления при условии, что он получил разрешение от судьи и если не был засчитан гол до истечения двух минут, в этом случае соблюдаются следующие правила:

- если 5 игроков играют против 4 и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с 4 игроками может быть дополнена 5 игроком,
- если обе команды играют 3х3 либо 4х4, то обе команды остаются с тем же числом игроков,
- если 5 игроков играют против трёх или 4 игрока против трёх и команда с большим числом забивает гол, то команда с тремя игроками может быть дополнена только одним игроком,
- если забивает команда с меньшим числом игроков, то игра продолжается без изменения числа игроков.

6.13. Дисциплинарные санкции:

6.13.1. Игрок, удалённый с поля к следующей фактической (ближайшей) игре, не допускается. Технические поражения идут в зачет дисквалификации игрока за исключением тех игр, где команда снялась с чемпионата (снята) и сыграла менее 50 % матчей.

6.13.2. Если удаление применено в ходе матча, который не был доигран до конца и/или результат такого матча аннулирован, оно также влечет автоматическую дисквалификацию на следующий матч.

6.13.3. Если матч не доигран до конца, отменен или если будет окончательно зачтено техническое поражение, дисквалификация считается реализованной, если команда, в которую входит дисквалифицированный игрок, не несет ответственности за факты, которые привели к тому, что матч не был доигран до конца, отменен или если было зачтено техническое поражение.

6.13.4. Если в матче будет окончательно зачтено техническое поражение, дисквалификация считается не реализованной, если команда, в которую входит дисквалифицированный игрок, несет ответственность за факты, которые привели к техническому поражению.

6.13.5. В случае если будет назначена переигровка матча, а также, в случае если матч не состоялся, дисквалификация не считается реализованной. В случае присуждения технического поражения сохраняются все спортивные санкции, применяемые к Игрокам и официальным лицам в матче, в котором присуждается техническое поражение.

6.13.6. В случае если матч был остановлен судьей и не доигран до конца по причине постороннего вмешательства болельщиков или иных лиц, либо некорректного поведения официальных лиц, либо угрозы физического воздействия на судью, то такой команде засчитывается техническое поражение.

6.13.7. Игрок, получивший 3 предупреждения, пропускает ближайшую игру и после каждого 3-го последующего предупреждения – пропускает очередную ближайшую игру команды.

- 6.13.8. Дисквалификация на одну игру за удаление, связанное с получением двух предупреждений в одной игре.
- 6.13.9. Дисквалификация на одну игру за лишение команды соперника гола или явной возможности забить мяч («фол последней надежды»).
- 6.13.10. Дисквалификация на две игры за удаление, связанное с серьёзным нарушением правил игры.
- 6.13.11. Дисквалификация на три игры за удаление, связанное с агрессивным поведением до, во время или после окончания матча.
- 6.13.12. Дисквалификация на три игры за толчок, отмашку соперника, представителя команды соперника, партнера, зрителей вовремя, после остановки игры или после окончания матча.
- 6.13.13. Дисквалификация на три игры за удаление, связанное с использованием ненормативной лексики, расовой дискриминации, дискриминации по национальной, либо половой принадлежности и/или оскорбительных жестов до, во время или после окончания матча.
- 6.13.14. Дисквалификация на четыре игры за удаление, связанное с плевым в соперника и/или любое другое лицо до, во время или после окончания матча.
- 6.13.15. Дисквалификация на пять игр за попытку, угрозу физического воздействия в адрес судьи и/или любого другого лица до, во время или после окончания матча.
- 6.13.16. Дисквалификация на пять игр за удар соперника и/или любое другое лицо до, во время или после окончания матча.
- 6.13.17. Дисквалификация не менее чем на пять матчей за драку до, во время либо после игры.
- 6.13.18. Дисквалификация не менее чем на шесть матчей каждого игрока за массовую драку (с участием двух и более игроков) до, во время либо после игры. Любое лицо, пытавшееся предотвратить драку, заслонить других или разнять участников драки, дисциплинарным санкциям не подвергается.
- 6.13.19. Дисквалификация не менее чем на шесть матчей за умышленное нанесение тяжёлой травмы другому игроку, повлёкшую стойкую или временную потерю трудоспособности.
- 6.13.20. Дисквалификация официального лица команды не менее чем на шесть матчей за физическое воздействие в отношении официального лица матча, зрителей до, во время либо после игры.
- 6.13.21. Дисквалификация официального лица команды не менее чем на десять матчей за отказ выполнять требования судьи и других официальных лиц матча покидать пределы технической зоны, стадиона, провокацию конфликта, агрессивное поведение по отношению к официальным лицам матча, сопернику, болельщикам.
- 6.13.22. Снятие с команды трех очков за срыв игры (не доигранный матч) по причине поведения официального лица команды.
- Внесение игрока в протокол матча автоматически делает его участником игры.
- 6.13.23. Запись судьи в любой графе протокола игры является основанием для вынесения спортивных санкций, в том числе и для дисквалификации игроков.
- 6.13.24. Дисциплинарные санкции могут налагаться не только по записи, сделанной в протоколе игры, но и по рапорту судьи; свидетельству официального лица, присутствовавшего при инциденте и оформленному письменно; видеозаписи, предоставленной любым лицом или организацией; материалам средств массовой информации.
- 6.13.25. Пропуск игр футболиста в соответствии с его дисквалификацией распространяется на весь период дисквалификации.
- 6.13.26. При предоставлении материалов (видеозапись матча) КДК вправе применить к игрокам дисциплинарные санкции.
- 6.13.27. В случае, когда дисквалификация игрока, связанная с удалением, превышает число игр, которые он сыграет в текущем сезоне, то оставшаяся часть дисквалификации переносится на соревнования следующего сезона и сохраняется в случае переходе студента-футболиста в другой вуз.
- 6.13.28. Возможность заменить наказание на условное в зависимости от тяжести нарушения появляется после отбывания им не менее половины срока дисквалификации и при условии обязательного письменного заявления-ходатайства от игрока-нарушителя и поручительства

руководства команды. В случае грубого нарушения Дисциплинарного кодекса во время условного наказания игрок отбывает следующую дисквалификацию ПОЛНОСТЬЮ с прибавлением количества матчей, на которые приходилось условное наказание.

6.13.29. В случае выявления факта подачи недостоверных или поддельных документов для заявки игрока, за участие в матче игрока, не числящегося в официальной заявке команды (решение КДК с фото и/или видео материалами), а также за организацию договорного матча, а также за попытку организации одного, команда или команды, имеющие отношение к данным фактам, автоматически занимает(ют) последнее место в итоговой таблице и снимаются с Соревнований. Результаты матчей с участием такой команды аннулируются. Решение о целесообразности участия данной команды в Московских студенческих спортивных играх на следующий сезон выносит Организатор Игр совместно с главной судейской коллегией по виду спорта. Очки за участие команде образовательной организации высшего образования в соревнованиях по мини-футболу в этом случае не начисляются. Руководство МРО «РССС» составляет официальное письмо на имя ректора данной образовательной организации высшего образования с информацией о произошедшем.

6.13.30. По решению организаторов игр за третье техническое поражение команда может быть исключена из числа участников соревнований занимая последнее место в турнирной таблице. Исключение составляет «Высший дивизион среди юниоров», где допускается третье техническое поражение. Очки такой команде в общекомандном зачете не начисляются.

6.14. Нарушения и наказания:

- Если команда, снятая (снявшаяся) с соревнований, провела менее 50% игр, то результаты матчей с её участием аннулируются. Если команда провела 50% игр или более, и была снята с соревнований или снялась по собственному желанию, то этой команде в оставшихся матчах засчитывается поражение со счетом 0–5, а командам соперников присуждаются победы со счетом 5–0. Решение о целесообразности участия команды данного вуза в соревнованиях по мини-футболу в программе Московских студенческих спортивных игр на следующий сезон выносит Оргкомитет.

- В случае неявки приглашенных футболистов в судейскую комнату по требованию судьи с целью идентификации, а также в случае отказа футболистов явиться в судейскую, команде, не обеспечившей явку футболиста (ов), засчитывается техническое поражение со счетом 0-5 и снимается дополнительно бочков, команде соперника присуждается победа со счетом 5–0.

- За участие в матче игрока, заявленного в учебном заведении, но не внесенного в протокол матча, либо внесенного под другой фамилией, команде засчитывается техническое поражение со счетом 0–5 и снимается дополнительно 6 очков, команде соперника присуждается победа со счетом 5–0.

- За участие в матче игрока, заявленного в учебном заведении в другом виде спорта и не предоставившего необходимые документы до начала матча, команде засчитывается техническое поражение со счетом 0–5 и снимается дополнительно 6 очков, команде соперника присуждается победа со счетом 5–0.

Неявкой на игру считается отсутствием необходимого минимального количества игроков (3 человека) на момент начала матча с учетом времени ожидания 10 минут.

За неявку команды на команду присуждается техническое поражение со счетом 0–5, а команде соперника победа со счетом 5–0. За неявку на игру без уважительной причины обеих команд присуждается техническое поражение со счетом 0–5 обеим командам.

За не заполнение электронного протокола матча команде засчитывается техническое поражение 0-5, команде соперника присуждается победа 5-0. Техническое поражение за не заполнение электронного протокола не учитывается в итоговой статистике команды в сезоне.

Неявка на игру без уважительной причины приравнивается к техническому поражению. Команде, опоздавшей на игру более чем на 10 минут без уважительной причины, засчитывается неявка - техническое поражение со счетом 0–5, а команде соперника победа со счетом 5–0.

В случае не назначения игры в установленный данным Положением срок, команде, являющейся «хозяином» по календарю, присуждается техническое поражение со счетом 0–5, а команде соперника

победа со счетом 5-0.

В случае отказа одной из команд продолжать матч и ухода ее с площадки до окончания игры, либо отказ покинуть площадку удалённого игрока (игроков) или официального лица, ей засчитывается техническое поражение со счетом 0-5, а команде соперника присуждается победа со счетом 5-0. Если к моменту ухода команды с площадки она проигрывала с более крупным счетом, то результат остается.

За участие в игре дисквалифицированного футболиста команде засчитывается техническое поражение со счетом 0-5, команде соперника присуждается победа со счетом 5-0. Учет дисциплинарных санкций осуществляет Главная Судейская Коллегия (Далее – ГСК).

Ответственность за учет дисциплинарных санкций игроков возлагается на главного тренера (представителя) команды.

В случае, если матч не был доигран либо был признан как техническое поражение, то итоговый счёт определяется по следующему алгоритму:

- а) если итоговый счёт, зафиксированный на момент остановки игры или по её итогам, был с меньшей разницей чем 5-0, то забитые мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;
- б) если итоговый счёт, зафиксированный на момент остановки игры или по её итогам, был с лучшей разницей чем 5-0, то забитые мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

7. Порядок подачи протеста

7.1. Официальный представитель команды - руководитель футзальной команды образовательной организации высшего образования, главный тренер или тренер команды (внесенный в протокол данного матча), подающей протест, после окончания игры предупреждает судью и тренера команды соперников о подаче протеста, о чем в протоколе матча делается соответствующая запись.

7.2. Письменный протест, составленный в печатном виде, подписанный руководителем команды, главным тренером, либо заведующим кафедрой физического воспитания с печатью образовательной организации высшего образования и с обязательным предоставлением записи матча подается Организатору Игр в срок не позднее 72 часов с момента окончания матча.

7.3. Протест, поданный после установленного срока (несвоевременно поданный) и не зафиксированный в протоколе матча не рассматривается.

Протесты на качество судейства не принимаются.

7.4. Судья матча обязан написать и предоставить Организатору Игр подробное объяснение по матчу, в протоколе которого имеется запись в графе «Замечания по проведению игры» либо в графе «Извещение о подаче протеста».

7.5. В случае подачи протеста на фиктивность документов, предоставляемых командами в мандатную комиссию, снятие турнирных очков применяется по отношению ко всем играм, в которых этот игрок принимал участие.

7.6. Должностные лица, подавшие протест, несут ответственность за достоверность и объективность сведений, содержащихся в протесте.

7.7. В случае предоставления одной из команд видеозаписи в хорошем качестве, на которой четко можно определить нарушения данного положения, в исключительных случаях Организатор Соревнований МРО «РССС» совместно с ГСК могут рассмотреть данное обращение без предварительно поданного протеста, направив материалы в Контрольно-Дисциплинарный Комитет. Все необходимые документы (видеозапись матча, фотографии и т.д.) необходимо прислать главному судье соревнований до последнего дня окончания 1 круга чемпионата, если матч был сыгран в этой части чемпионата, либо до последнего дня окончания 2 круга чемпионата, если матч был сыгран во второй части чемпионата.

8. Условия подведения итогов

8.1. Итоговые места команд определяются по сумме очков, набранных в результате всех встреч. Очки командам начисляются следующим образом: победа – 3 очка, ничья – 1 очко, поражение – 0 очков.

8.2. В случае равенства очков у двух и более команд, то высокое место занимает команда, имеющая (далее по алгоритму):

- меньшее количество технических поражений (за исключением технических поражений, полученных в случае неявки команды на игру по причине обнаружения у игроков коронавирусной инфекции)
- большее количество побед между собой
- лучшую разницу забитых мячей между собой
- большее количество побед во всех играх
- лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех играх
- большее количество забитых мячей во всех играх
- большее количество забитых мячей в гостях во всех играх.

9. Награждение

9.1. Командный зачет награждается по лигам (6 лиг):

1-е место: 1 кубок (для высшей лиги), 25 медалей (золото)

2-е место: 25 медалей (серебро)

3-е место: 25 медалей (бронза)

75 дипломов личных, 3 диплома командных, 3 диплома тренеру Команды награждаются медалями и дипломами в каждой лиге.

9.2. Оргкомитет вправе дополнительно назначить призовой фонд для победителя и призеров соревнований для Высшей лиги (юниоров и юниорок).

10. Технические требования

К спортивным площадкам предъявляются следующие технические требования:

- наличие четкой разметки, соответствующей правилам игры;
- технические зоны команд с местами для игроков, тренеров и официальных лиц;
- ограждение спортивного ядра;
- отсутствие посторонних предметов на площадке (маты, баскетбольные кольца, строительное оборудование и тд.);
- туалетные комнаты и не менее двух раздевалок, оборудованных необходимым количеством шкафов и сидений, мебелью и душевыми кабинами для игроков;
- комната для судейской бригады.
- Устойчивый Wi-Fi для ведения интернет-трансляции матча минимум с одной камеры.
- При невыполнении данных требований команда имеет право выступать только во Второй и Третьей лиге.

11. ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ОРГАНИЗАЦИИ ИНТЕРНЕТ-ТРАНСЛЯЦИЙ

1. Количество камер: не менее 1 видеокамеры FHD-формата.
Рекомендуемое количество – 3 камеры FHD-формата.

№	Расположение ТВ-камеры	Основные задачи ТВ-камеры
1	На ТВ-платформе, на трибуне. Строго по центральной линии игрового поля	Основная (ведущая) ТВ-камера показа игры. Во время игры держит в кадре всех игроков атаки, защиты, при быстрой контратаке работает более акцентировано по игрокам, участвующим в данном игровом моменте. При законченных атаках (удар по воротам или гол) делает акцент на воротах и вратаре.
2	Слева снизу на уровне поля. 5-6 метров от линии ворот.	ТВ-камера игрового момента на ближние ворота и работа на видеоповтор при атаке на дальние ворота. Во время игры держит в кадре игроков атаки на ближние ворота. Работает ростовым планом, в кадре игрок с мячом + оппонент, игрок защиты. При атаке / голе на ближние ворота остается с вратарем, при завершении атаки / голе на дальние ворота – встречает героя момента атакующей команды. В игре может работать со скамейками команд.
3	Справа снизу на уровне поля. 5-6 метров от линии ворот	ТВ-камера игрового момента на ближние ворота и работа на видеоповтор при атаке на дальние ворота. Во время игры держит в кадре игроков атаки на ближние ворота. Работает ростовым планом, в кадре игрок с мячом + оппонент, игрок защиты. При атаке / голе на ближние ворота остается с вратарем, при завершении атаки / голе на дальние ворота – встречает героя момента атакующей команды. В игре может работать со скамейками команд.

Рекомендуемая схема расстановки камер отражена на рис. 1. По дополнительному согласованию с МРО РССС и АМФР возможно изменение расстановки камер с учетом индивидуальных особенностей игровой площадки.

2. Обеспечить комментаторской позицией. Комментатором матча.
3. Обеспечить повторы матчей (голы, опасные моменты).
4. Обеспечить доставку (отправку) сигнала на предоставленный МРО РССС и АМФР интернет-адрес. В случае необходимости обеспечить доставку (отправку) дополнительного сигнала, вторым потоком.
5. Технические параметры передаваемого сигнала для интернет-трансляций на ресурсах МРО РССС и АМФР:

Технические параметры отправляемого сигнала		
Параметр	Минимум	Приоритет
Разрешение	1280x720	1920x1080
Частота кадров (fps)	25	25
Битрейт (mb/s)	4500	6000
Разверстка	Прогрессивная	Прогрессивная
Битрейт звука (kb/s)	96	96
Звук частота (kHz)	48	48
Кодек звука	aac	aac
Протокол передачи	rtmp	srt

6. Запуск передачи сигнала на сервер должен быть осуществлен не позднее чем за 10 минут до начала матча/мероприятия.

7. Обеспечить наличие элементов графики оформления трансляции (логотипы предоставляются МРО РССС и АМФР):

№	Название элемента / Титра	Примечание
1.	ТИТР - ВЕРХНИЙ СЧЁТ: Счёт матча, таймер, название команд, фолы	Необходимый титр
2.	ТИТР – ГЕО: ГОРОД / НАЗВАНИЕ СТАДИОНА / ДАТА СОБЫТИЯ	Необходимый титр
3.	ТИТР - ID МАТЧА: КТО С КЕМ ИГРАЕТ / КАКОЙ ТУР / НОМЕР ИГРЫ / СТАДИЯ ПЛЕЙ-ОФФ / СЧЕТ В СЕРИИ	Необходимый титр
4.	ТИТР - СЧЕТ МАТЧА ИТОГОВЫЙ - ПОЛНЫЙ КАДР	Необходимый титр
5.	ТИТР - СПОНСОР	Необходимый титр
6.	ШТОРКА	Необходимый титр

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ОРГАНИЗАЦИИ ТРАНСЛЯЦИЙ НА ТРИКОЛОР ТВ

1. Количество камер: не менее 3 видеокамер FHD-формата. Рекомендуемое количество – 5 камер FHD-формата.

№	Расположение ТВ-камеры	Основные задачи ТВ-камеры
1	На ТВ-платформе, на трибуне. Строго по центральной линии игрового поля	Основная (ведущая) ТВ-камера показа игры. Во время игры держит в кадре всех игроков атаки, защиты, при быстрой контратаке работает более акцентировано по игрокам, участвующим в данном игровом моменте. При законченных атаках (удар по воротам или гол) делает акцент на воротах и вратаре.
2	Слева снизу на уровне поля. 5-6 метров от линии ворот.	ТВ-камера игрового момента на ближние ворота и работа на видеоповтор при атаке на дальние ворота. Во время игры держит в кадре игроков атаки на ближние ворота. Работает ростовым планом, в кадре игрок с мячом + оппонент, игрок защиты. При атаке / голе на ближние ворота остается с вратарем, при завершении атаки / голе на дальние ворота – встречает героя момента атакующей команды. В игре может работать со скамейками команд.
3	Справа снизу на уровне поля. 5-6 метров от линии ворот	ТВ-камера игрового момента на ближние ворота и работа на видеоповтор при атаке на дальние ворота. Во время игры держит в кадре игроков атаки на ближние ворота. Работает ростовым планом, в кадре игрок с мячом + оппонент, игрок защиты. При атаке / голе на ближние ворота остается с вратарем, при завершении атаки / голе на дальние ворота – встречает героя момента атакующей команды. В игре может работать со скамейками команд.
4,5	Расположены за воротами. Рекомендуемые требования.	Стационарные мини-камеры с широкоугольным объективом. В основном используются для повторов. Планы для видеоповтора при атаке / голе на ближние ворота.

Рекомендуемая схема расстановки камер отражена на рис. 1. По дополнительному согласованию с АМФР и МРО РССС возможно изменение расстановки камер с учетом индивидуальных особенностей игровой площадки.

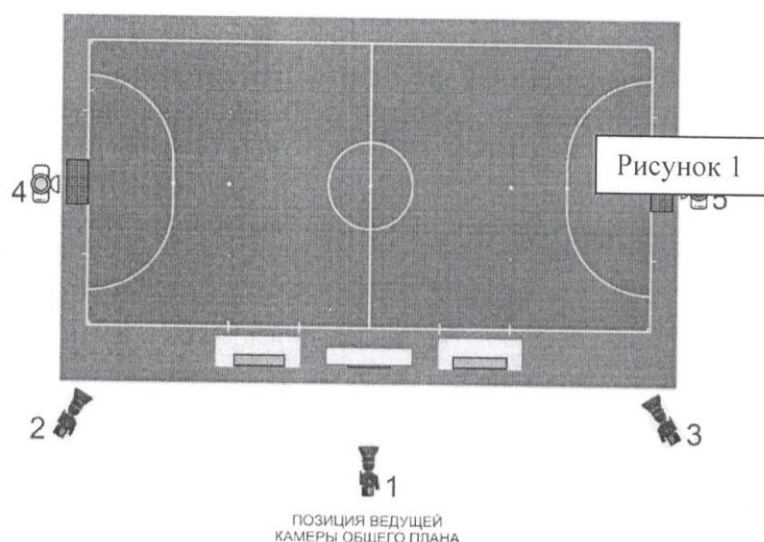
2. Обеспечить комментаторской позицией. Комментатором матча.
 3. Обеспечить повторы матчей (голы, опасные моменты).
 4. Обеспечить доставку (отправку) сигнала на предоставленный Триколор ТВ интернет-адрес.
- В случае необходимости обеспечить доставку (отправку) дополнительного сигнала, вторым потоком.

№	Название элемента / Титра	Примечание
1.	ТИТР - ВЕРХНИЙ СЧЁТ: Счёт матча, таймер, название команд, фолы	Необходимый титр
2.	ТИТР – ГЕО: ГОРОД / НАЗВАНИЕ СТАДИОНА / ДАТА СОБЫТИЯ	Необходимый титр
3.	ТИТР - ID МАТЧА: КТО С КЕМ ИГРАЕТ / КАКОЙ ТУР / НОМЕР ИГРЫ / СТАДИЯ ПЛЕЙ-ОФФ / СЧЕТ В СЕРИИ	Необходимый титр
4.	ТИТР - СЧЕТ МАТЧА ИТОГОВЫЙ - ПОЛНЫЙ КАДР	Необходимый титр
5.	ТИТР - СПОНСОР	Необходимый титр
6.	ШТОРКА	Необходимый титр

5. Технические параметры передаваемого сигнала для трансляций на Триколор ТВ:

Параметр	Значение
Разрешение	1920x1080
Частота кадров (fps)	25
Битрейт (mb/s)	15000
Разверстка	Прогрессивная
Битрейт звука (kb/s)	320
Звук частота (kHz)	48
Кодек звука	aac
Протокол передачи	srt/rtmp

6. Запуск передачи сигнала на сервер должен быть осуществлен не позднее чем за 15 минут до начала матча/мероприятия.
7. Обеспечить наличие элементов графики оформления трансляции (логотипы предоставляются АМФР и МРО РССС):



Приложение №1
К регламенту соревнований по футзалу
в программе XXXVIII МССИ

Оргкомитет соревнований

1. Общероссийской общественной организации «Ассоциация мини-футбола России» - Э.Г. Алиев.
2. Московское региональное отделение Общероссийской общественной организации «Российский студенческий спортивный союз» - С.А. Пономарёв.
3. Автономная некоммерческая организация «Триумф Спортлига» - Д.В. Федяев.

Приложение №2
К регламенту соревнований по футзалу
в программе XXXVIII МССИ

Главная судейская коллегия соревнований

1. Главный судья соревнований по футзалу в программе XXXVIII МССИ – Коржевский Владимир Игоревич.
2. Главный секретарь соревнований по футзалу в программе XXXVIII МССИ – Делов Сергей Александрович.
3. Представитель «Ассоциации мини-футбола России» - Кот Даниил Васильевич.
4. Представитель АНО «Триумф Спортлига» - Савенков Максим Владимирович, технический секретарь – Шергин Александр Валентинович.

Контакты МРО РССС: Москва, Красноказарменная ул., дом 13, строение 5 (корпус М).
ст. метро "Авиамоторная"
Телефон: +7 (495) 362 7327
E-mail: info@mrsss.ru

Контакты АМФР: 105066, Россия, Москва,
ул. Нижняя Красносельская, дом 35, строение 5.
ст. метро «Бауманская»
Контактные телефоны: [+7 495 926-13-16](tel:+74959261316), [+7 495 926-13-17](tel:+74959261317)
Факс: [+7 495 926-13-18](tel:+74959261318)
Электронная почта: info@amfr.ru, office@amfr.ru

Контакты «Триумф Спортлига»: 105066, Россия, Москва,
ул. Нижняя Красносельская, дом 35, строение 5.
ст. метро «Бауманская»
Контактные телефоны: [+7 495 926-13-16](tel:+74959261316), [+7 495 926-13-17](tel:+74959261317)
Факс: [+7 495 926-13-18](tel:+74959261318)
Электронная почта: info@amfr.ru, office@amfr.ru